

# SIELU

**Roolipeli**



**Sami  
Nyberg**



# Tervetuloa

Sielu-roolipeli on pelikorttipohjainen peli. Pelin idea on kohdata erilaisia hirviötä, selvittää järjissä ja tuhota hirviöitä. Tarvitset pelikorttipakan ja hahmolomakkeen.

## Hahmon luonti

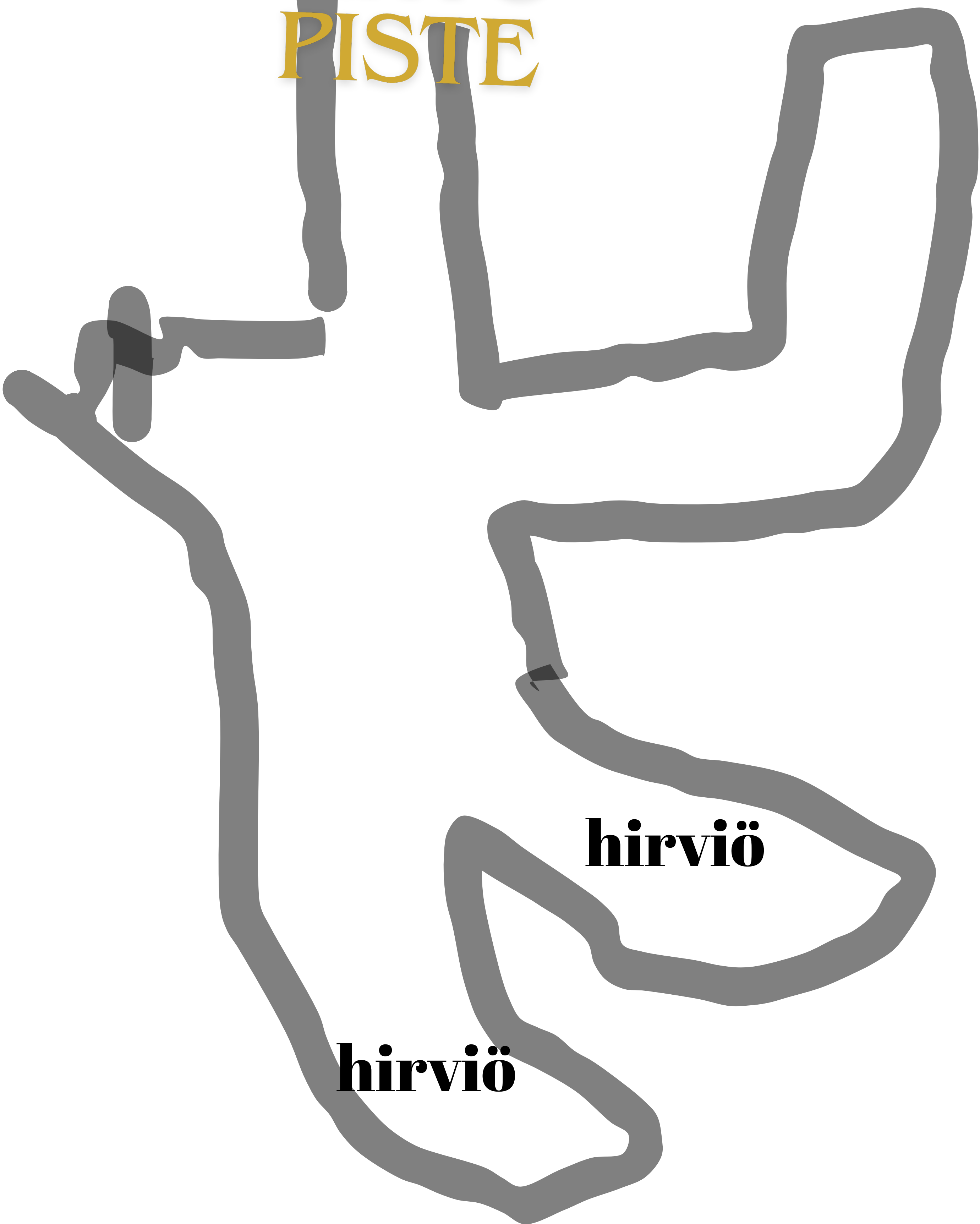
Ota ensiksi yksi kortti, jonka numero kuvaa sielunvoimaa, ja sitten toinen kortti, joka kuvaa taikaa, jolla voidaan tuhota hirviöitä.

## Taistelu

Ensiksi hirviölle otetaan voimakortti ja sitten taikakortti. Esim. jos hirviö nostaa 6 ja 8, niin sinulla pitää olla vähintään 6 pisteen voimakortti. Hyökkäys epäonnistuu, jos pisteluku on alle 6. Silloin menetät yhden sieluvoimapisteen. Kun sieluvoimapisteen loppuvat, hahmo menettää järkensä.

Jos taikakortti on 8 tai yli, hirviö menettää voimapisteen. Kun hirviön voimapisteen loppuvat, niin hirviö kuolee.

LÄHTÖ-  
PISTE



**hirviö**

**hirviö**

# Hahmolomake

**Nimi:**

**Taika**

**voima**