

SIELU

Roolipeli



Lumi
Hietala

Sami
Nyberg

Meri
Partanen

Tekijät

Samuli Aalto: Grafiikka, AI

Lumi Hietala: Hirviöt ja perheiden kuvaukset

Sami Nyberg: Pelimekaniikka, kansi

Meri Partanen: Grafiikka, hirviöt

**Tämä tuote on tehty
Hyvän mielen pelit ry:ssä Lumin ja Merin
työharjoittelun aikana.**



**Peli valmistui
kesällä 2025**

Tervetuloa

Sielu-roolipeli on pelikorttipohjainen peli. Pelin idea on kohdata erilaisia hirviötä, selvittää järjissä ja tuhota hirviöitä. Tarvitset pelikorttipakan ja hahmolomakkeen.

Hahmon luonti

Ota ensiksi yksi kortti, jonka numero kuvaa sielunvoimaa, ja sitten toinen kortti, joka kuvaa taikaa, jolla voidaan tuhota hirviöitä.

Taistelu

Ensiksi hirviölle otetaan voimakortti ja sitten taikakortti. Esim. jos hirviö nostaa 6 ja 8, niin sinulla pitää olla vähintään 6 pisteen voimakortti. Hyökkäys epäonnistuu, jos pisteluku on alle 6. Silloin menetät yhden sieluvoimapisteen. Kun sieluvoimapisteen loppuvat, hahmo menettää järkensä.

Jos taikakortti on 8 tai yli, hirviö menettää voimapisteen. Kun hirviön voimapisteen loppuvat, niin hirviö kuolee.

Hirviöt

Lihansyöjämuratti

*Lihansyöjäkasvin ja
myrkkymuratin tappava
yhdistelmä.*

Luokka: Kasvi
Hyökkäys: Puraisu
Puolustus: Terälehdet

Turilas

*Mustaan haarniskaan
varustautunut titaani.*

Luokka: Jättiläinen
Hyökkäys: Lohkareen heitto
Puolustus: Haarniska

Nevah

Pieni, uhatessa valtava liekehtivä henki.

Luokka: Henki

Hyökkäys: Liekinheitin

Puolustus: Palava kilpi

Äkräs

Pieni menninkäinen, sadon ja kasvillisuuden haltija.

Luokka: Kasvi

Hyökkäys: Juurakko

Puolustus: Energiakilpi

Kuutar

Kalpea ja pitkähiuksinen kuun jumalatar.

Luokka: Jumala

Hyökkäys: Täydenkuun valo

Puolustus: Sokaiseva valo

Luhta

***Mustan magian eloon herättämä
itsetietoinen suo.***

Luokka: Taika

Hyökkäys: Ahmaisu

Puolustus: Vetäytyminen

Hiisi

***Pieni peikkomainen olento, joka
raivostuessa eli hyökätessä kasvaa
jättiläiseksi.***

Luokka: Jättiläinen

Hyökkäys: Esineiden heitto

Puolustus: Hiidenkivi

Jumi

***Ylisuureksi kasvanut kovakuoriaisen
tapainen hyönteinen.***

Luokka: Hyönteinen

Hyökkäys: Sarvet

Puolustus: Kova kuori

Vellamo

***Kalpea pitkähiuksinen seireeni,
joka elää ja hallitsee vesistöissä.***

Luokka: Taika

Hyökkäys: Vesitornado

Puolustus: Suojakupla

Lovetar

***Kaunis jumalatar, joka synnyttää
erilaisia tauteja ja vitsauksia.***

Luokka: Jumala

Hyökkäys: Satunnainen vitsaus

Puolustus: Taudinaiheuttaja

Mielikki

***Pieni keijumainen metsänhaltija, joka
suojelee metsiä ja erityisesti puita.***

Luokka: Taika

Hyökkäys: Lehtipyörre

Puolustus: Puiden juuret

Hulhu

***Jättikalmari, jolla on isot lepakkomaiset
siivet ja kymmeniä lonkeroita***

Luokka: Merihirviö

Hyökkäys: Tsunami

Puolustus: Siivet

Petoh

***Piikikkäiden lonkeroiden peittämä olento,
joka liikkuu käärmeen tavoin.***

Luokka: Jumala

Hyökkäys: Lonkerot

Puolustus: Piikit

Vilpo

***Ylisuuri sammakko, jolta puuttuu etujalat
mutta paksut takajalat kompensoivat.***

Luokka: Jättiläinen

Hyökkäys: Potkaisu

Puolustus: Paksu nahka

Luuki

***Suuri, karvainen hämähäkki jolla kymmeniä,
pitkiä jalkoja ja pieni vartalo.***

Luokka: Hämähäkkieläin

Hyökkäys: Terävät jalat

Puolustus: Karvapeite

Sini'vän

***Ihmisen ja kalan hybridi, jolla ihmisen
vartalo ja peittynyt suomuihin joka toimii
puolustuksena.***

Luokka: Merihirviö

Hyökkäys: Puraisu

Puolustus: Suomut

Goili

***Eloon herätetty miehen patsas jolla
gargoilin tapaiset siivet.***

Luokka: Taika

Hyökkäys: Tappava katse

Puolustus: Siivet

Seikkailu

Kalastajakylä Wanchenese

Pienehkö kalastajien kylä, joiden rakennukset ovat monien sukupolvien ajoilta. Mukava levähdyspaikka ja asukkaat hyvin ystävällisiä, mutta jotain hämärää tässä kylässä on...

Perheet

Perhe Campbell

Isä: Charles
Äiti: Margaret
Poika: Leonard

Perhe Harris

Isä: Leo
Poika: Lloyd

Perhe Cruz

Isä: Jerome (Hirviö:
Sini'vän)
Äiti: Velma
Tytär: Sera

Perhe Johnson

Äiti: Ann
Kaksi tytärtä (kaksoset):
Marilyn & Kathryn

Perhe Lopez

Äiti: Agnes

Isä: Wayne

Kolme poikaa: Victor,
Benjamin, Sam

Kaksi tytärtä: Lucy &
Ellen

Perhe Moore

Äiti: Wanda

Kolme tytärtä: Elaine,
Anne, Charlotte

Perhe Quinn

Äiti: Hazel

Tytär: Annie

Perhe Rodriguez

Isä: Chester

Kolme poikaa: Martin,
Calvin, Jesse

Perhe Carter

Äiti: Edna

Kaksi tytärtä: Annie &
Gloria

Perhe Flynn

Isä: Edgar

Kolme poikaa: Eddie,
Roland, Maurice

Perhe Kane

Isä: Luther

Äiti: Cora (**Hirviö: Kuutar**)

Kaksi poikaa (kaksoset): Ivan & Alan



Avainsanat

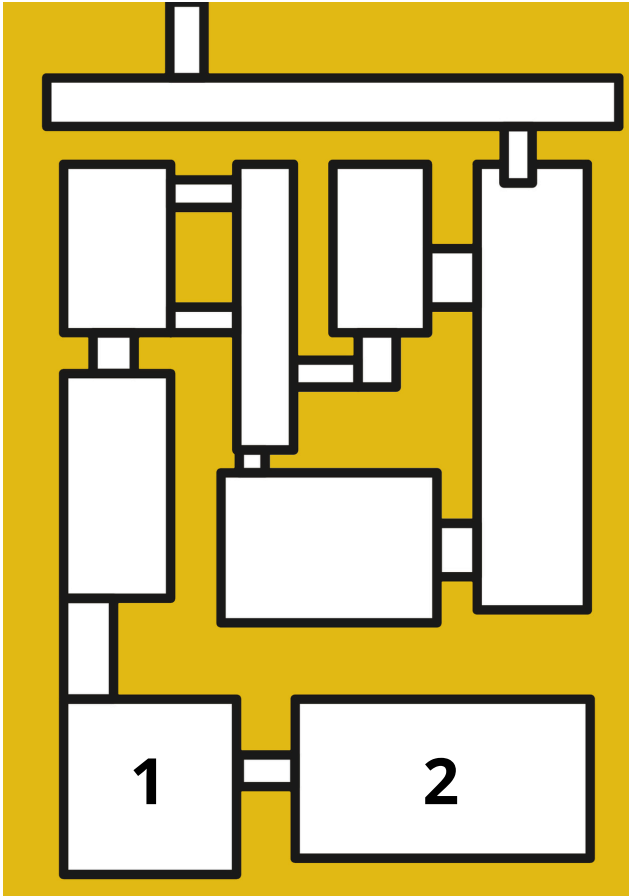
Viinan salakuljetus
Katoilevat ihmiset

Olet saanut vihjeitä kalastajien hämäristä puuhista
Olet kylän reunalla tehtäviä on etsiä perhe Cruz kylästä
talo kerrallaan. Katso perheet ja säästä hirviö viimeiseksi.

Tässä on näkymä
kirkkoon. Jos pelaajat
etsivät salaovia, niin he
löytävät oven ja avaimen.



Lähtöpiste



Tämä on kirkon alla oleva katakombi.

Muissa huoneissa ei ole hirviöitä
kuin numeroiduissa.



Huone 1 kuva

Tyttö huutaa isäänsä



Isä Cruz tulee
huoneeseen 1, jos
pelaajat eivät
katso huoneeseen
2 heti ja hyökkää
pelaajien
kimppuun.

Päähirviö



Huone 2:n hirviö

**Huutaa, että "Loppu tulee"
kirjassa on tiedot.**

On taikonut Isä Cruzin ensin ja sen
jälkeen itsensä. On kylän pappi.

Vaihtoehtoiset hirviöt



On huoneessa 1 ja ruokkii huoneessa 2
olevaa kasvia.

Lihansyöjäkasvi on huoneessa 2 ja odottaa lisää ruokaa



**Kirja on kirkkosalin
alttarissa piilossa.
Kirja pitää tuhota, niin
peli päättyy.**



Pelissä voi tapahtua järjen menetys.



- Menettämällä sieluvoimapisteen nollaan.
- Hirviö saa jokerin korttipakasta.
- Menetät viisi peräkkäistä sieluvoimapistettä.

**Pöytäroolipeli, jossa
taistelet erilaisia
hirviöitä vastaan
samalla, kun pidät
huolta
terveydentilastasi ja
pakenet vapauteen
kohtalon kortein.**

**Hyvän
mielen
pelit ry**